**PREGUNTAS UF1 ENTORNOS DE DESARROLLO SEPTIEMBRE 2017**

TEST (15 preguntas)

1. Windows builder es? Respuesta: Un pluggin
2. Etapas del ciclo de vida de un software Respuesta: Análisis, Diseño, Codificación, Pruebas y Mantenimiento.
3. Qué modelo es más fácil de comprender, planificar y seguir. Respuesta: en cascada
4. Qué modelo se recomienda cuando los requisitos son estables y están bien comprendidos? Respuesta: en cascada.
5. Cuál es un inconveniente en el modelo en espiral. Respuesta: el costo del proyecto aumenta a medida que la espiral pasa por sucesivas iteraciones.
6. El usuario puede imprimir la lista de contacto es un requisito. Respuesta: requisito funcional.
7. Qué requisitos son los que tratan sobre las características del sistema? Respuesta: requisitos no funcionales.
8. Qué técnicas se utilizan para la comunicación en la fase de análisis. Respuesta: todas son correctas (entrevistas, brainstorming, casos de uso)
9. Que tipo de mantenimiento se realiza para adaptar el producto a un entorno modificado. Respuesta: mantenimiento preventivo.
10. Qué componente es el encargado de depurar y limpiar los errores en el código fuente de un programa informático? Respuesta: depurador.
11. Qué entorno de desarrollo no soporta java. Respuesta: Visual C++
12. En qué fase nos centramos en entender y comprender el problema que se necesita resolver. Respuesta: Fase de análisis.

PRACTICO (2 preguntas)

Diferencias entre el lenguaje compilado y el lenguaje interpretado

Explica todo lo que sepas sobre la fase de análisis.